06
NOV

PAVILHÃO DO CONHECIMENTO

CENTRO CIÊNCIA VIVA

2026

14.ª NOITE de PROFESSORES

O Pavilhão do Conhecimento - Centro Ciência Viva abre as suas portas para uma noite muito especial, dedicada à apresentação do novo programa educativo para o ano letivo de 2026/2027. Este evento, exclusivo para educadores e professores, da educação pré-escolar aos ensinos secundário e profissional, constitui um importante momento de descoberta, partilha e enriquecimento profissional.

Ao longo da noite, educadores e professores irão conhecer as novas atividades do Pavilhão do Conhecimento, bem como as exposições, os projetos e os recursos educativos. Esta será também uma excelente oportunidade para explorar novas formas de aproximar a ciência e a tecnologia de todos os contextos educativos.

PROGRAMA

19.30

/ ***Receção*** *Bilheteira Piso 1*

19.30 › 23.30

/ ***Domínios estratégicos*** *Átrio*
/ ***Parceria*** *Átrio*
/ ***O Pavilhão vai à Escola*** *Átrio*
/ ***Visitas guiadas virtuais*** *Átrio*
/ ***Projetos internacionais*** *Átrio*
/ ***Projetos da Academia Ciência Viva para Professores*** *Varandim e Piso 0*
/ ***Programas e concursos para estudantes*** *Varandim*
/ ***Exposições*** *Áreas expositivas*
/ ***Ciência sem Exceção*** *Entrada do Fishanário*

Entre as 20.30 e as 21.30, será servida uma refeição ligeira que incluí caldo verde e pão com chouriço.

Domínios Estratégicos
19.30 › 23.30 / Átrio

Fique a conhecer as atividades preparadas para receber as escolas no Pavilhão do Conhecimento ao longo do ano letivo, organizadas em seis domínios estratégicos: Espaço, Biodiversidade e Ambiente, Mecânica e Eletrónica, Programação e Robótica, Saúde e Alimentação, e Arte e Ciência. Estes domínios exploram temas relevantes e atuais nos campos da ciência e da tecnologia, em articulação com as orientações curriculares e aprendizagens essenciais.

Espaço
Compreender os sistemas de comunicação na Terra e no Espaço, programar *drones* para a exploração em ambientes extremos, e usar a Inteligência Artificial como ferramenta para a descoberta das atmosferas planetárias, são algumas das propostas muito "espaciais".

Biodiversidade e Ambiente
A biodiversidade e a sustentabilidade ambiental estarão em destaque através da exploração das energias renováveis, como o hidrogénio verde, da valorização das florestas portuguesas e da conservação de fungos, plantas e animais, mesmo quando habitam espaços urbanos.

Mecânica e Eletrónica
Descobrir as máquinas simples, usar dispositivos eletrónicos como auxiliares de jardinagem, criar circuitos elétricos em papel e conhecer o incrível mundo dos semicondutores e dos *chips*, são algumas das atividades que não vão deixar ninguém indiferente à tecnologia.

Programação e Robótica
O mundo da programação e da robótica terá menos segredos com a exploração de linguagens de programação simples, o treino de robôs para ultrapassar obstáculos, a criação dos melhores *prompts* para comunicar com a Inteligência Artificial, sem esquecer a importância da cibersegurança.

Saúde e Alimentação
Promover a introdução de plantas nas refeições mais saborosas, explorar os segredos da gastronomia molecular, conhecer a diferença entre alergias e intolerâncias, e explorar os métodos de diagnóstico clínico, são alguns dos desafios apresentados.

Arte e Ciência
A ciência está sempre presente na expressão artística: desde as técnicas mais clássicas, como a ilustração científica, o *stop motion* ou a cianotipia, até às mais tecnológicas, como a modelação em 3D ou as galerias digitais geradas por Inteligência Artificial.

Parceria
19.30 › 23.30 / Átrio

Oceanário de Lisboa
A biodiversidade desvenda os segredos de quem vive no oceano, a Matemática descobre padrões e o português dá voz às ondas. No Oceanário de Lisboa, as aprendizagens essenciais cruzam-se com a literacia do oceano, inspirando os estudantes a conhecer, valorizar e proteger a vida marinha.

O Pavilhão vai à Escola
19.30 › 23.30 / Átrio

O Pavilhão do Conhecimento também abre as suas portas para levar a ciência e a tecnologia às escolas de todo o país, a todos os níveis de ensino. Este ano letivo as escolas participantes poderão saber mais sobre a vida na Estação Espacial Internacional, analisar rótulos de alimentos, estudar o efeito das drogas sociais nos organismos, e explorar a história natural que une as plantas aos insetos, entre muitos outros desafios.

Visitas guiadas virtuais
19.30 › 23.30 / Átrio

Mesmo sem sair da escola é possível visitar o Pavilhão do Conhecimento - Centro Ciência Viva: todas as salas de aula podem, à distância de um clique, ser portas de entrada para as exposições "Tcharan! Circo de Experiências", "Viral", "Pum! A vida secreta dos intestinos", "Explora" e "Água - Uma exposição sem filtro".

Projetos internacionais
19.30 › 23.30 / Átrio

A Ciência Viva colabora com diversos parceiros nacionais e europeus, entre universidades, centros de investigação, centros de ciência e museus, para levar a ciência e a tecnologia de ponta às escolas de todo o país.

H2tALENT
A Ciência Viva participa no consórcio internacional que prevê a produção e disseminação do hidrogénio verde no Alentejo, com o desenvolvimento de atividades, recursos educativos e ações de formação para apoiar os professores na abordagem das energias renováveis e hidrogénio verde.

POEMS
O POEMS - Centro de Competência em Semicondutores - promove a inovação na área da microeletrónica e da produção de semicondutores em Portugal. A Ciência Viva encontra-se a desenvolver atividades e *kits* educativos para diferentes níveis de ensino, bem como ações de formação dirigidas aos professores.

Water4All
O consórcio Water4All - Water Security for the Planet - tem como missão enfrentar os desafios hídricos para combater as alterações climáticas, contribuindo para a concretização dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável das Nações Unidas. Em parceria com o LNEC, a Ciência Viva está a preparar *kits* educativos para os diferentes níveis de ensino.

Projetos da Academia Ciência Viva para Professores
19.30 › 23.30 / Varandim e Piso 0

A Academia Ciência Viva para Professores desenvolve projetos educativos, dirigidos a todos os ciclos de ensino e às escolas de todo o país, enquadrados nos eixos Planeta Água, Espaço, Aprender Fora da Sala de Aula e CompreenderSAÚDE. São 14 os projetos em destaque, abrangendo temas tão diversos como a exploração da biodiversidade, a promoção da literacia em saúde, a conservação dos ecossistemas aquáticos, e o conhecimento sobre o Espaço e as tecnologias espaciais.

Pequenos Jardineiros
Educação pré-escolar
Exploração das hortas pedagógicas associadas aos Jardins de Infância, em que os "pequenos jardineiros" ficam a conhecer o ciclo de vida das plantas e a forma como estas se relacionam com o ambiente e com a restante biodiversidade.

Ciência Viva nos Pátios
1.º CEB
Desenvolvimento de pequenos projetos de investigação, em que os pátios escolares estão no centro da aprendizagem, com o apoio de cientistas a trabalharem em áreas como o ambiente e a conservação da biodiversidade.

Descomplicar Saúde
1.º CEB
Desenvolvimento de pequenos trabalhos de investigação na área da saúde, com o apoio de cientistas portugueses, a partir de questões levantadas pelos estudantes. As descobertas, "descomplicadas", serão comunicadas à escola.

Rota Azul
1.º e 2.º CEB
Identificação das massas de água (pontos azuis) na zona envolvente da escola e representação das rotas que as interligam, com vista à promoção do valor ecológico, cultural e social da água.

Astro Pi
Ensinos básico e secundário
Utilização pelos estudantes dos computadores Astro Pi que se encontram a bordo da Estação Espacial Internacional, para realizar uma experiência científica ou criar uma imagem personalizada que será mostrada aos astronautas a bordo da estação.
Em colaboração com a Raspberry Pi Foundation.

Escolas Sustentáveis
2.º e 3.º CEB e ensino secundário
Promoção da educação para a sustentabilidade ambiental, com o apoio de soluções tecnológicas, com vista à mudança de comportamentos que contribuam para a adaptação das escolas às alterações climáticas.
Em parceria com a Apps for Good.

Há Vida na Água
2.º e 3.º CEB e ensino secundário
Exploração dos habitats aquáticos próximos da escola, para avaliação da biodiversidade aí existente, e sensibilização para a conservação dos ambientes que servem de casa à maior parte dos seres vivos do planeta.

Saúde em Foco
2.º e 3.º CEB e ensino secundário
Exploração dos mais recentes avanços em saúde, do coração ao cérebro, passando pela atividade física e higiene do sono, e contacto com investigadores e profissionais de saúde num ciclo de *webinares*.

Sustentabilidade no Prato
2.º e 3.º CEB e ensino secundário
Promoção de sistemas alimentares mais sustentáveis, através da descoberta da comunidade local e da dinamização de momentos de co-criação com produtores, comerciantes, investigadores, entre outros.

CanSat
3.º CEB e ensino secundário
Desenvolvimento pelos estudantes de uma missão espacial "real" em equipa, com a construção de um microssatélite do tamanho de uma lata, equipado com um paraquedas e com uma antena para comunicar e transmitir dados.

Hidroponia na Sala de Aula
3.º CEB e ensino secundário
Desenvolvimento de um sistema hidropónico em sala de aula e acompanhamento do crescimento das plantas em função de fatores como o pH, a concentração de nutrientes e a intensidade de luz.

Astro OVO
Todos os níveis de ensino
Como garantir que um astronauta chega em segurança a um planeta desconhecido? Como deve ser a cápsula espacial que o transporta? E quais os custos envolvidos? Os estudantes são desafiados a responder a estas e outras perguntas considerando que o astronauta em questão é... um OVO.

Detetives do Clima
Todos os níveis de ensino
Os estudantes são desafiados a investigarem o seu ambiente local e a proporem medidas para o proteger e monitorizar. Os Detetives do Clima na categoria *kids*, realizam atividades simples para explorarem o planeta em que vivemos.

Polinizadores em Ação
Todos os níveis de ensino
Promoção da conservação dos insetos polinizadores na escola, através da criação de espaços verdes, monitorização e estudo da sua diversidade, e desenvolvimento de ações de sensibilização.

Programas e concursos para estudantes
***19.30 › 23.30** / Varandim*

Ciência Viva no Laboratório - Ocupação Científica de Jovens nas Férias
Programa gratuito de estágios de verão para estudantes do 9.º ao 12.º ano de escolaridade, em Unidades de Investigação e empresas com projetos de Investigação e Desenvolvimento (I&D) de todo o país.

Olimpíadas Internacionais da Ciência
Competições internacionais anuais dirigidas a estudantes do ensino secundário, que demonstram as suas capacidades em várias áreas científicas. Os olímpicos portugueses são apoiados pela Ciência Viva.

Concurso Nacional para Jovens Cientistas e Investigadores
Promovido pela Fundação da Juventude com o apoio da Ciência Viva, o concurso promove e premeia projetos científicos de jovens entre os 15 e os 20 anos, em diversas áreas científicas. Os melhores projetos participam na Mostra Nacional de Ciência, em 2027.

Exposições
***19.30 › 23.30** / Áreas Expositivas*

Junte-se a uma visita acompanhada à nova exposição temporária "FLORESTA: Uma Experiência de Raiz" e explore livremente as exposições "Era uma vez... Ciência para quem gosta de histórias", "Explora", "Tcharan! Circo de Experiências" e "Fishanário".

FLORESTA: Uma Experiência de Raiz
Visitas acompanhadas:
19.30 • 20.00 • 21.30 • 22.00 • 22.30
Visitas autónomas: 19.30 › 23.30
Quantos seres vivos cabem numa árvore? A que cheiram as nossas florestas? A nova exposição do Pavilhão do Conhecimento "FLORESTA: Uma Experiência de Raiz" propõe uma viagem pela diversidade das florestas portuguesas, pelo seu valor, pelos desafios que enfrentam e pelo futuro que podemos ajudar a construir. Observar, ouvir, cheirar e pôr as "mãos à obra" fazem parte de um percurso pensado para despertar a curiosidade e a vontade de aprender.

Fishanário
Visitas autónomas: 19.30 › 23.30
Mergulhe até às profundezas do mar numa experiência imersiva, à boleia dos cinco sentidos. Conheça os protagonistas do oceano, surpreenda-se com todas as cores e curiosidades e viva uma aventura inesquecível. O oceano está aqui tão perto.

TCHARAN! Circo de Experiências
Visitas autónomas: 19.30 › 23.30
Numa exposição especialmente dirigida a crianças entre os 3 e os 12 anos, a emoção do parque alia-se à aventura do circo. Explorar um labirinto de espelhos, andar numa roda gigante, participar numa corrida com o animal favorito, são algumas das atividades disponíveis, sem esquecer a icónica Casa Inacabada!

Explora
Visitas autónomas: 19.30 › 23.30
Numa "verdadeira floresta de fenómenos naturais", o engenho combina-se com a natureza, em cerca de 40 módulos interativos, divididos nas áreas temáticas Luz, Visão, Ondas, Perceção e Sistemas Complexos.

ERA UMA VEZ...
Ciência para quem gosta de histórias
Visitas autónomas: 19.30 › 23.30
A ciência está em todo o lado. Mas será que também a encontramos no mundo fantástico dos contos infantis? Talvez no laboratório da bruxa, na floresta encantada, no espelho mágico ou, até, nas casas dos três porquinhos. A exposição ERA UMA VEZ... está de volta ao Pavilhão para uma viagem fascinante, onde os contos ganham vida e revelam a ciência escondida nas histórias que todos conhecemos.

Ciência sem exceção
Visita acompanhada às 21.30
Ponto de encontro
na entrada do Fishanário

Ao longo de mais de duas décadas de atividade, o Pavilhão do Conhecimento tem vindo a adaptar a sua oferta educativa ao público com necessidades específicas.
Não só democratizamos o acesso à ciência, como também incentivamos a participação ativa de todas as pessoas na construção do conhecimento, reforçando a importância da diversidade e da inclusão na ciência e na sociedade.
Porque acreditamos na ciência sem exceção.

PAVILHÃO DO CONHECIMENTO
CENTRO CIÊNCIA VIVA

EXPOSIÇÕES
A TCHARAN!
B EXPLORA
C FISHANÁRIO
D ERA UMA VEZ
E FLORESTA

PISO 1
1 VARANDIM **2** ÁTRIO
3 AUDITÓRIO JOSÉ MARIANO GAGO
4 BILHETEIRA **5** ENTRADA
6 CACIFOS **7** WC SENHORAS
8 WC HOMENS **9** WC MOBILIDADE REDUZIDA
10 LABORATÓRIO **11** BIBLIOTECA
12 A COZINHA É UM LABORATÓRIO
13 ELEVADOR

PISO 0
14 WC HOMENS **15** WC CRIANÇAS
16 RAMPA DE ACESSO PISO 1
17 WC SENHORAS **18** ZONA DE LANCHES
19 CAFETARIA **20** ESCOLA CIÊNCIA VIVA 2.0
21 LOJA **22** ENTRADA **23** ELEVADOR
24 ESCOLA CIÊNCIA VIVA

