

REPRESENTANTE DOS PAIS

Queres assegurar os recursos e as oportunidades para os teus filhos.

Competências: Membro da comunidade local com filhos e pertences ao conselho de pais na escola. Frequência assídua em eventos desportivos, tens acesso à rede de contactos local.

Motivações pessoais: Com o rápido crescimento do setor industrial, a gentrificação está a espalhar-se graças ao apoio dos novos e antigos cidadãos de Nia. São necessárias novas instalações que promovam interação social.

Nome:

Idade:

Preocupações: Temes o futuro dos teus filhos, gostarias que eles tivessem condições e oportunidades para crescerem e viverem sempre na sua cidade natal, já que a mudança para as redondezas pode ter custos acrescidos.

Trunfo na manga: A tua família tem uma longa história de comunicar com os peixes e durante muitos anos foram sustentados pelos recursos (alimentação, financiamento e habitação) dos cursos de água locais. Alguns dos teus amigos pensam que a Minorp vai expandir e que isso vai por um fim à longa história de sussurros com os peixes.

REPRESENTANTE DOS PESCADORES DE SUSSURRO

Queres manter preservada a tradição da histórica técnica de pesca e preservar o meio ambiente.

Competências: Tens acesso ao conhecimento tradicional, folclore e rituais passados de geração em geração. Isto contribui para a preservação da herança cultural e da diversidade.

Motivações pessoais: A arte de sussurrar com os peixes é uma longa tradição com centenas de anos. É um método sustentável que não prejudica o meio ambiente local.

Nome:

Idade:

Preocupações: Os membros da comunidade piscatória receiam o que o parque trará para a sua indústria. Conseguem pescar desde a nascente do rio até à costa. A construção do parque vai criar um desvio no canal de água e vai afetar a biodiversidade.

Trunfo na manga: Sussurrar com os peixes permite que consigas falar e ouvir o ambiente envolvente. Todas as coisas estão conectadas e sussurrar com os peixes ensinou-te a teres consciência, sabes o que o rio pode dar e o que não pode.

ESPECIALISTA EM NILOS

Nome:

Idade:

É teu dever assegurar o bem estar da população de Nilos e limitar a perda de biodiversidade e de habitats.

Competências: Tens a capacidade de implementar e investigar estratégias e executar testes. Podes avaliar informação, questionar suposições e identificar padrões.

Preocupações: O desenvolvimento de novas instalações da Minorp pode ter um impacto severo no ecossistema local.

Motivações pessoais: A primeira vez que viste um Nilo foi quando eras criança e acidentalmente apanhaste um no rio perto da casa dos teus avós. A sua beleza despertou a tua curiosidade, e passaste a vida a estudá-los.

Trunfo na manga: Os teus estudos sugerem que os Nilos possuem uma fisiologia rara. Após análise da bibliografia científica, estás ciente que existem moléculas encontradas nos Nilos que podem ser utilizadas para combate ao cancro precocemente.

PRESIDENTE DE NIA

Nome:

Idade:

Ambicionas que Nia continue a crescer e passe a ser uma grande cidade com recursos suficientes para que a população tenha condições e viva feliz.

Competências: Tens experiência em rastrear e medir o progresso, podes iniciar projetos para identificar áreas a melhorar. Decides quais os projetos aprovados e chumbados.

Motivações pessoais: Viveste sempre em Nia e és muito orgulhoso da tua cidade. A tua família vive nesta cidade há 9 gerações. Agora é a tua oportunidade de conseguires o maior negócio financeiro da história de Nia.

Preocupações: A população tem crescido nos últimos anos e consequentemente procura por habitação e instalações. A nova companhia irá trazer financiamento e patrocínios para apoiar estas construções.

Trunfo na manga: O apoio da Minorp significa que a economia de Nia vai disparar, vais ser capaz de construir casas, espaços recreacionais e programas de educação. Sabes que os canais de água podem ser afetados mas acreditas que esta é a escolha correta.

MOVIMENTO NIA UMA CIDADE ECOLÓGICA

Nome:

Idade:

Pretendes limitar o dano ecológico causado e ao mesmo tempo garantir que são providenciados os cuidados adequados a cada cidadão.

Competências: Tens experiência a desenvolver planos estratégicos, a organizar campanhas durante períodos curtos e longos, a tomar decisões e atingir objetivos.

Preocupações: Se os canais de água forem destruídos as consequências serão devastadoras no ambiente costeiro e nas povoações a jusante.

Motivações pessoais: Acreditas que Nia é uma das melhores cidades no mundo e que deve ser cuidada da melhor forma possível. É teu dever servir e olhar pela tua cidade.

Trunfo na manga: Acreditas que empresas como a Minorp são capazes de comportamentos nefastos e estão claramente a esconder os seus verdadeiros motivos. A Minorp está a extrair alguma coisa das águas do Lago Pedras com o objetivo de transformá-lo em lucro.

FREELANCER DE ARTES LIVRES

Nome:

Idade:

A tua arte foca-se na estética e pretendes atuar como catalisador reunindo pessoas para criar e discutir relações sociais. Queres que as pessoas tenham uma perspetiva diferente de comunidade.

Competências: Transmites pensamentos complexos, emoções, narrativas e conceitos através de composições visuais para grandes audiências.

Motivações pessoais: Tens incorporado o ambiente nas tuas peças e adoras o teu trabalho. Os Nilos são a tua espécie favorita para desenhares e pintares.

Preocupações: Vês o valor ambiental e cultural de preservar os canais de água, no entanto também entendes que a cidade tem de crescer para apoiar o crescimento populacional.

Trunfo na manga: Sem o financiamento dos centros científicos da Minorp não vais conseguir manter a tua residência artística e entregar a tempo o teu trabalho, encomendado para um festival internacional com muitos participantes.

MEDIADOR

Nome:

Idade:

Pontos de discussão:

Divergências:

Conclusões: