

Programação em C++

Nesta ação de curta duração para professores iremos debater a importância da programação informática no nosso quotidiano.

Utilizando recursos diversificados, iremos desenvolver atividades simples com o uso de um microcontrolador, para introduzir a programação em C++ no Ensino Básico, em contexto de sala de aula, quer em aplicações ligadas à robótica, pesquisa científica e até mesmo na recolha de dados e respectiva análise. Esta ferramenta servirá para os professores sensibilizarem os seus alunos para a importância da programação como estratégia essencial do nosso dia a dia.

Modalidade:

Ação de curta duração

Destinatários:

Destina-se a professores dos códigos de docência 110 e 550.

Estrutura:

A ação de curta duração tem uma duração de 4 horas.

Calendarização:

15 de junho de 2019 | das 9h30 às 13h30

Número máximo de formandos: 20 | Número mínimo de formandos: 10

Local de Formação:

Pavilhão do Conhecimento – Centro Ciência Viva

Objectivos:

O objetivo principal é promover a literacia dos professores em relação aos seguintes temas:

- Componentes electrónicos
- Sistemas analógicos
- Sistemas digitais
- Programação em c++

Metodologia:

1ª parte:

Durante a primeira hora será feita uma apresentação pela formadora sobre a evolução da programação de baixo nível.

2ª parte:

Atividade prática – construção de diferentes recursos a ser explorados pelos professores em contexto de sala de aula.

Formadores:

Professora Adelina Machado – Pavilhão do Conhecimento

Professora Sandra Gonçalves – Pavilhão do Conhecimento

Avaliação:

O processo de avaliação irá incidir sobre a produção de um relatório escrito (máximo uma folha) contendo uma reflexão crítica acerca da forma sobre a qual o conteúdo da formação contribuiu para o seu desenvolvimento profissional.

Adicionalmente será requerido o preenchimento de uma ficha de avaliação da ação de formação