

De jogadores a criadores de jogos:
Promover a Educação Ambiental e
Sustentável através de atividades de
criação de jogos

O PROJETO **GAMERS4NATURE***



GAMERS4NATURE*

OBJETIVOS E PÚBLICO-ALVO

Conceber e operacionalizar um conjunto de estratégias que preparem e incentivem uma participação ativa do público mais jovem na criação de jogos móveis, promovendo simultaneamente o conhecimento sobre a preservação ambiental e a conservação da biodiversidade

PÚBLICO-ALVO_ alunos do ensino secundário e ensino superior



GAMERS4NATURE*

TOOLKIT PARA DESENHO DE JOGOS



Conjunto de recursos desenvolvidos para apoiar e encorajar a participação do público jovem no desenvolvimento de jogos

1. cartas de Construção de Jogos
2. documento de conceção rápida de jogos
3. conjunto de cartas temáticas, abordando questões de proteção da natureza e preservação do ambiente

Desenvolvido numa abordagem de Design Participativo

Utilizadores envolvidos no processo de desenho e validação dos recursos

Did you know you
can save the planet?



GAMERS4NATURE*

SESSÕES DE CRIAÇÃO DE JOGOS

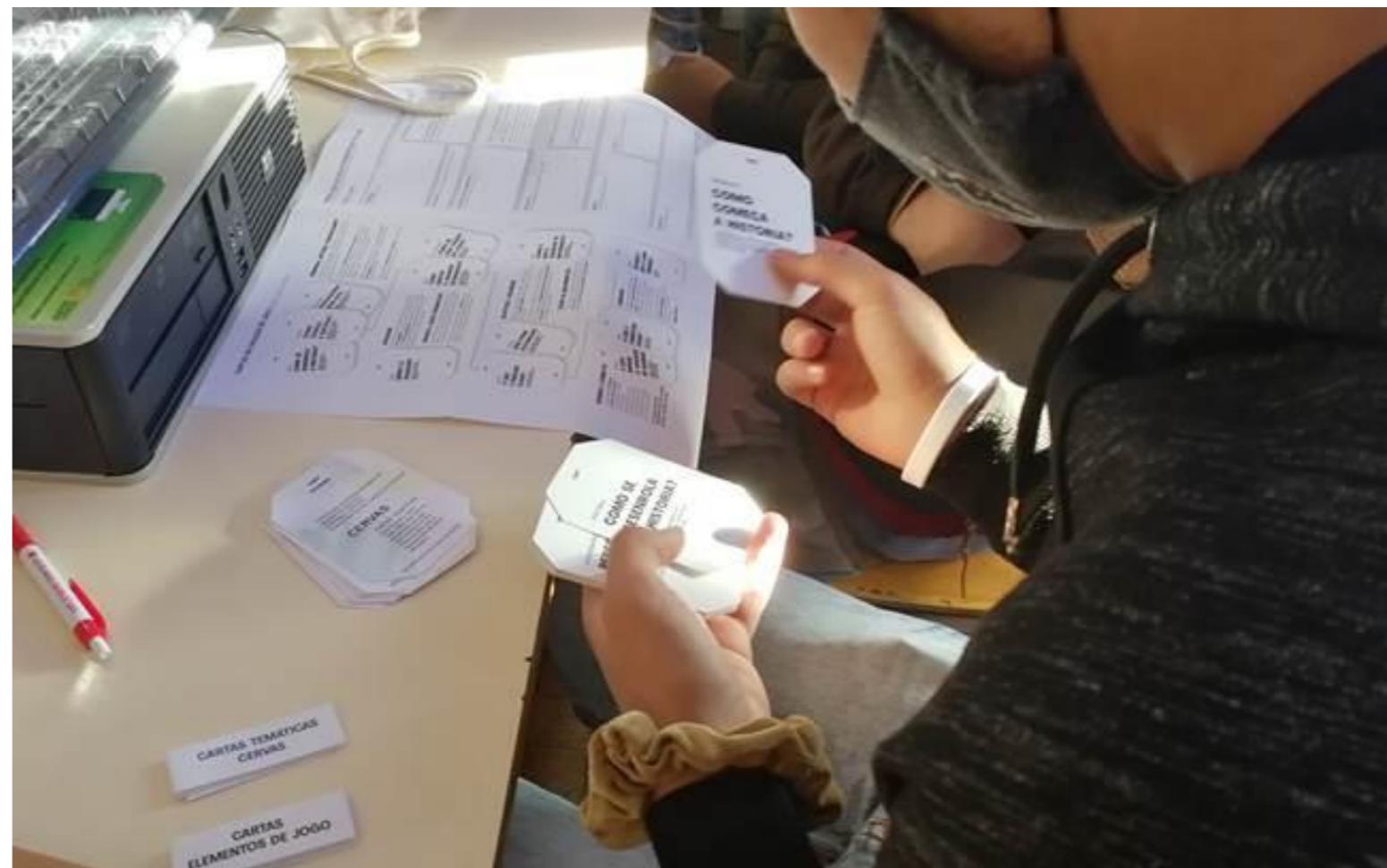
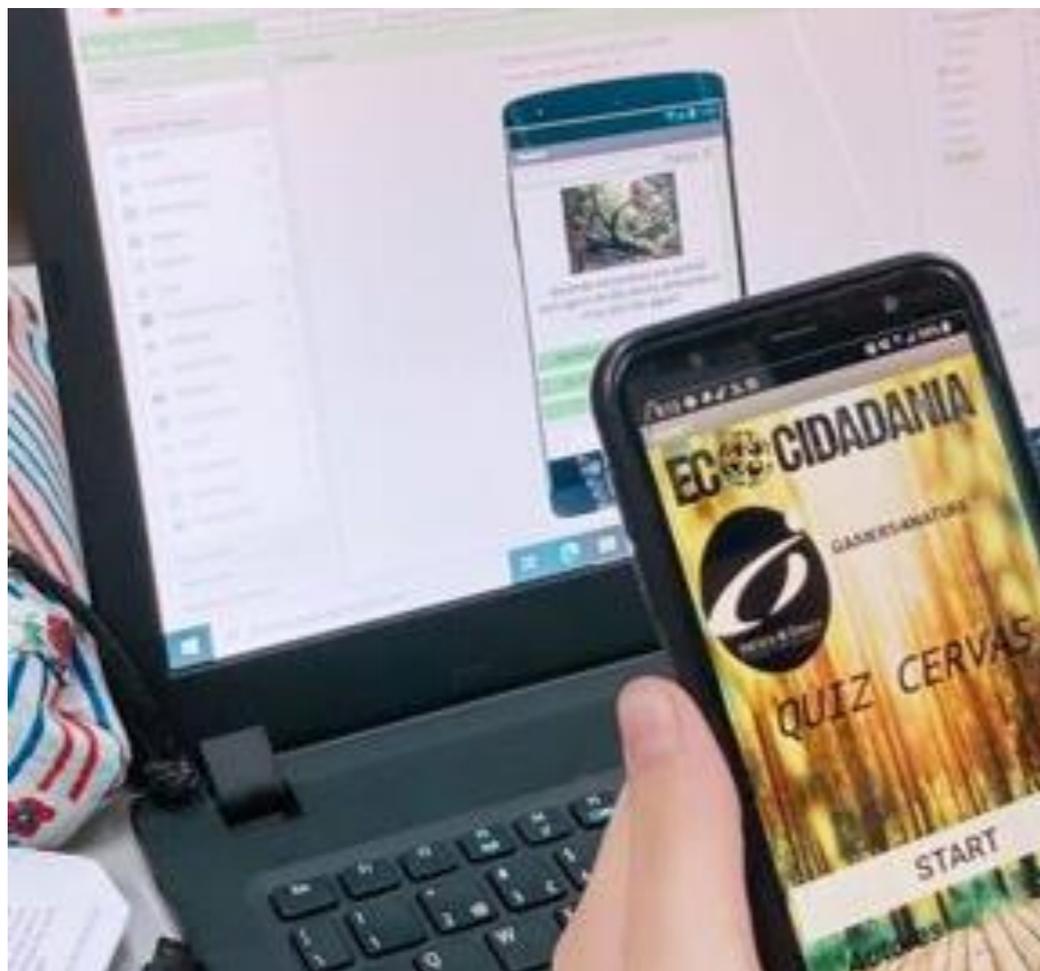
53 Alunos do secundário

165 Alunos do Ensino Superior

14 Alunos do 1º ciclo do ensino básico

24 Alunos de escolas Europeias

72 JOGOS DIGITAIS
RELACIONADOS COM
TEMÁTICAS DE
PRESERVAÇÃO DA
NATUREZA





GAMERS4NATURE*

PRÓXIMOS PASSOS?

Aplicação desta estratégia a outros públicos/contextos

Desenvolvimento de novos recursos

Formação de professores

ERASMUS+

.....

GAMERS4NATURE*

GAMERS4NATURE*

GAMERS4NATURE*

GAMERS4NATURE*

De jogadores a criadores de jogos:
Promover a Educação Ambiental e
Sustentável através de atividades de
criação de jogos

O PROJETO **GAMERS4NATURE***

Pedro Beça / pedrobeca@ua.pt

www.gamers4nature.pt

